

Schützen das Auge vor Staub und anderen Fremdkörpern	<b>Iris (Regenbogenhaut)</b>	Bewahrt das Auge durch Blinzeln vor äußeren Verletzungen	<b>Wimper</b>
Gibt dem Augapfel Form + Festigkeit; ist beteiligt an der Lichtbrechung	<b>Lederhaut</b>	Lichtbrechung	<b>Augenkammer</b>
Schützt die Hornhaut vor dem Austrocknen	<b>Aderhaut</b>	Enthält Kammerwasser zur Ernährung der Linse und der Hornhaut	<b>Hornhaut</b>
Ist durchsichtig; beteiligt an der Lichtbrechung	<b>Glaskörper</b>	Regelt den Lichteinfall ins Auge (Veränderung der Pupillenweite)	<b>Linse</b>
Aufhängung der Linse	<b>Gelber Fleck</b>	Versorgung der Netzhaut und der Pigmentschicht mit Nährstoffen	<b>Blinder Fleck</b>
Enthält Lichtsinneszellen zum Sehen	<b>Ziliarmuskel</b>	Sehloch durch das Lichtstrahlen in das Auge gelangen	<b>Sehnerv</b>
Leiten Regen- und Schweißtröpfchen zu den Seiten ab-	<b>Linsenbänder</b>	Signale aus der Netzhaut werden ins Gehirn geleitet	<b>ZIEL</b>
Stelle des schärfsten Sehens	<b>Netzhaut</b>	<p style="text-align: center;"><u>Augendomino</u></p> <p>Schneide die Karten aus und lege sie so aneinander, dass Bauteil des Auges und Funktion zusammenpassen.</p>	

<b>START</b>	<b>Augenbrauen</b>	Verantwortlich für die Krümmung der Linse	<b>Augenlid</b>
Abgrenzung des Auges; Schutz, Ansatz der Augenmuskulatur	<b>Tränenflüssigkeit</b>	Keine Sehsinneszellen, da hier der Sehnerv durch die Netzhaut tritt	<b>Pupille</b>