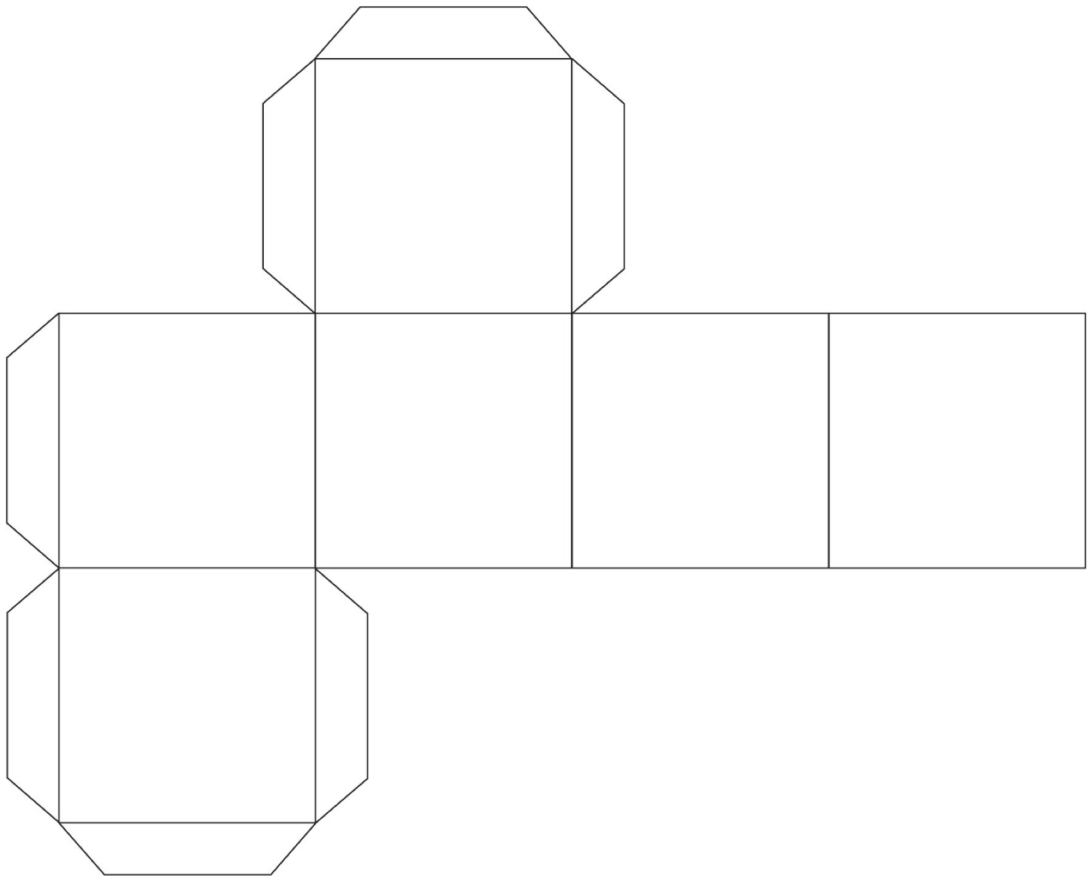
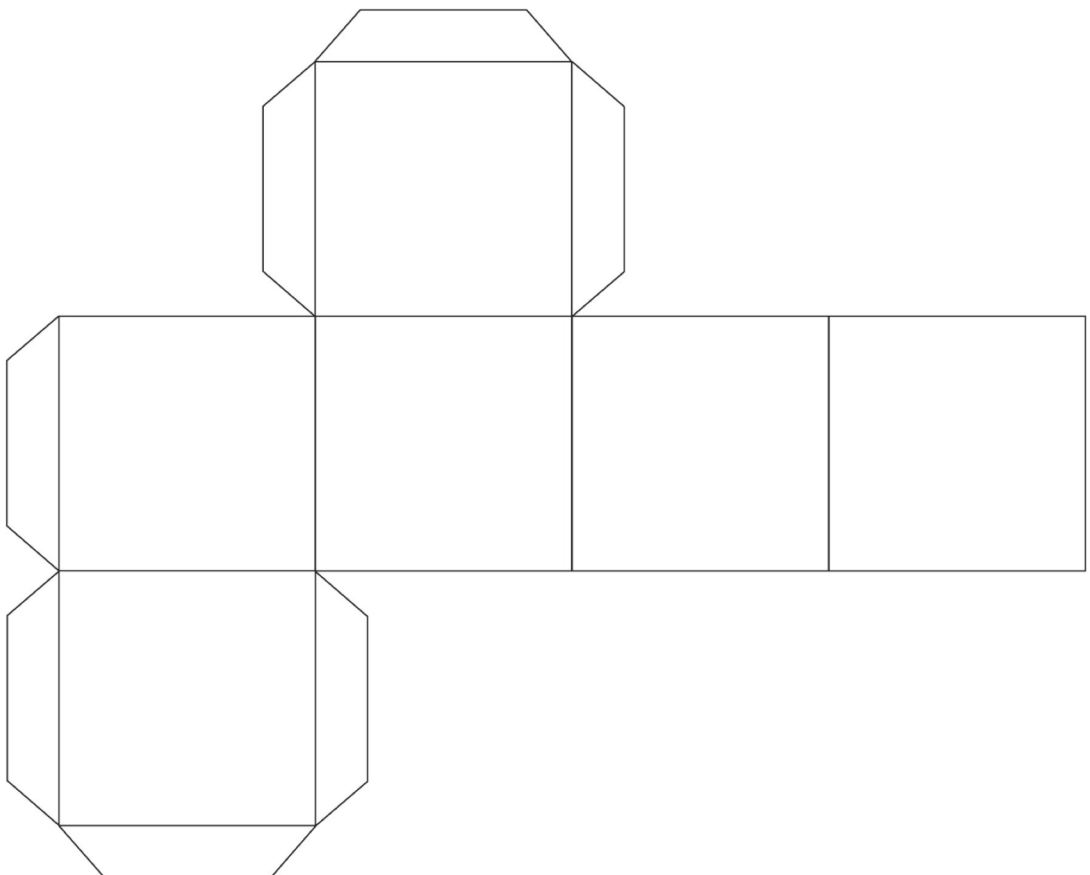


3.2.2. Bastelvorlage: Netz eines Würfels

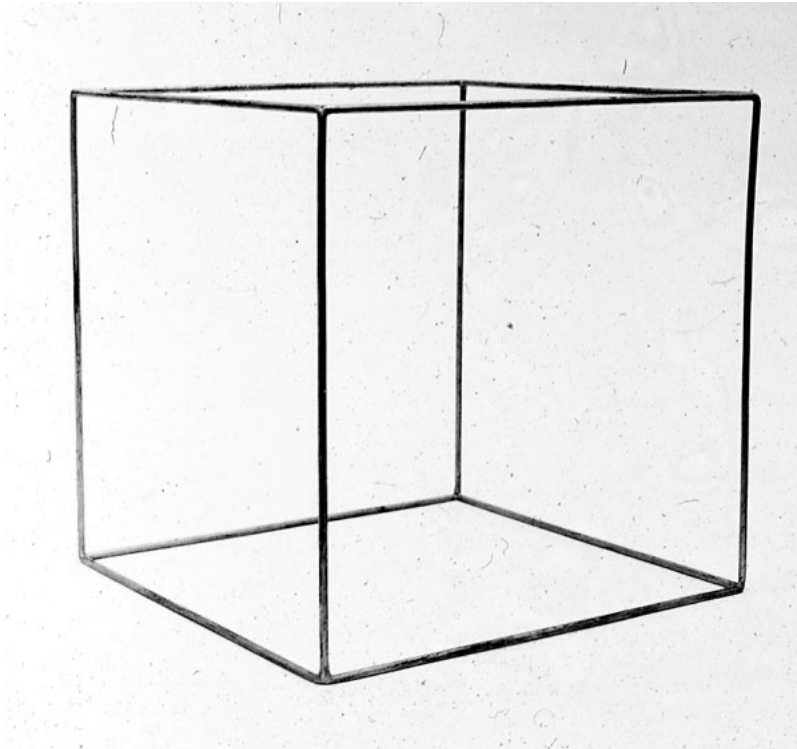


3.2.2. Bastelvorlage: Netz eines Würfels



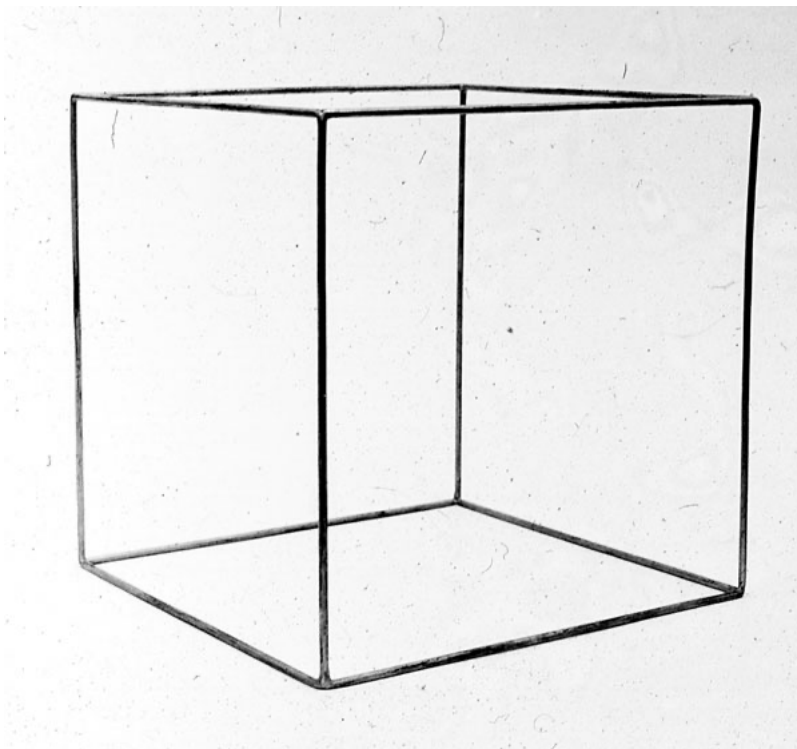
3.3. Schrägbilder - Tipp

So sieht ein Kantenmodell aus!



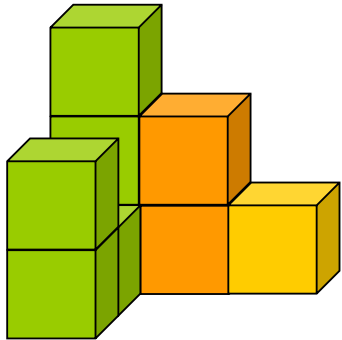
3.3. Schrägbilder - Tipp

So sieht ein Kantenmodell aus!



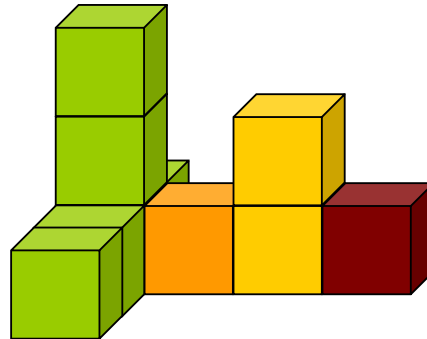
Kopfgeometrie 01

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



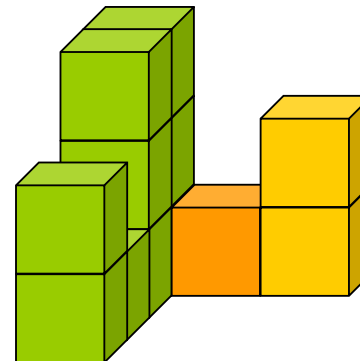
Kopfgeometrie 02

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



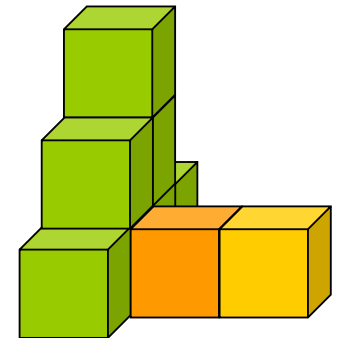
Kopfgeometrie 03

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



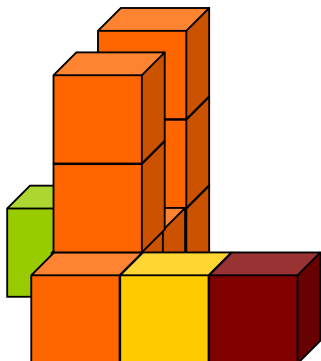
Kopfgeometrie 04

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



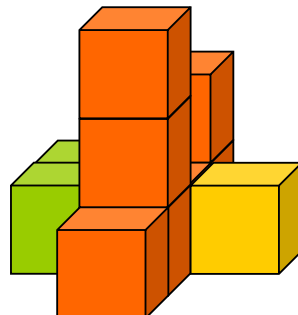
Kopfgeometrie 05

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



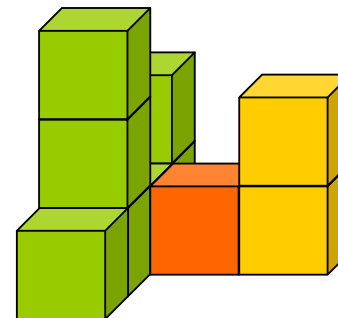
Kopfgeometrie 06

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



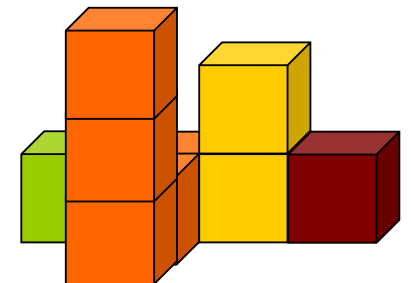
Kopfgeometrie 07

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



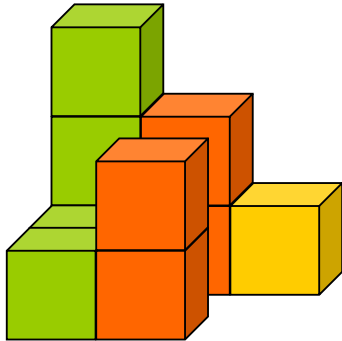
Kopfgeometrie 08

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



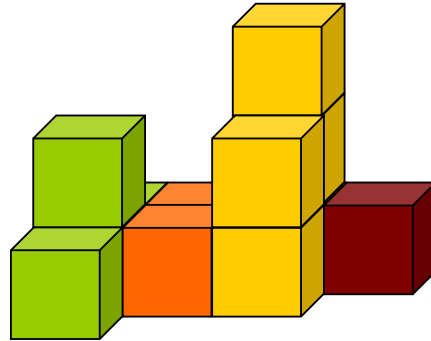
Kopfgeometrie 09

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



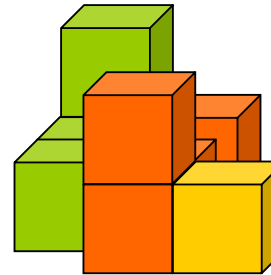
Kopfgeometrie 10

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



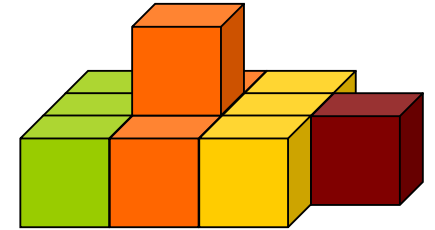
Kopfgeometrie 11

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



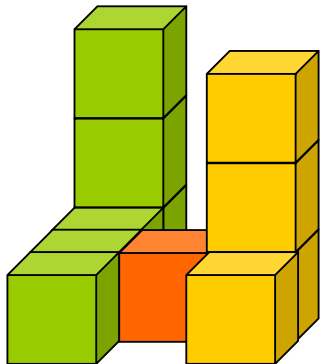
Kopfgeometrie 12

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



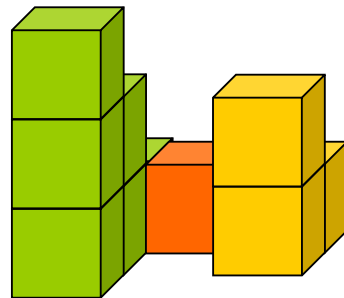
Kopfgeometrie 13

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



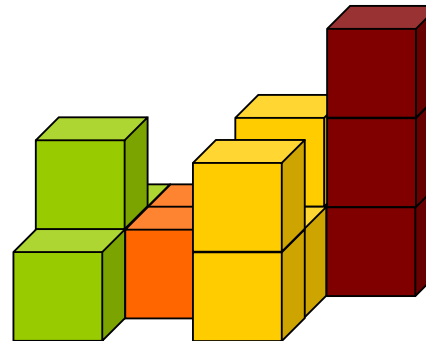
Kopfgeometrie 14

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



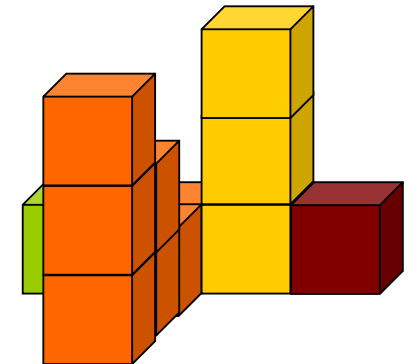
Kopfgeometrie 15

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



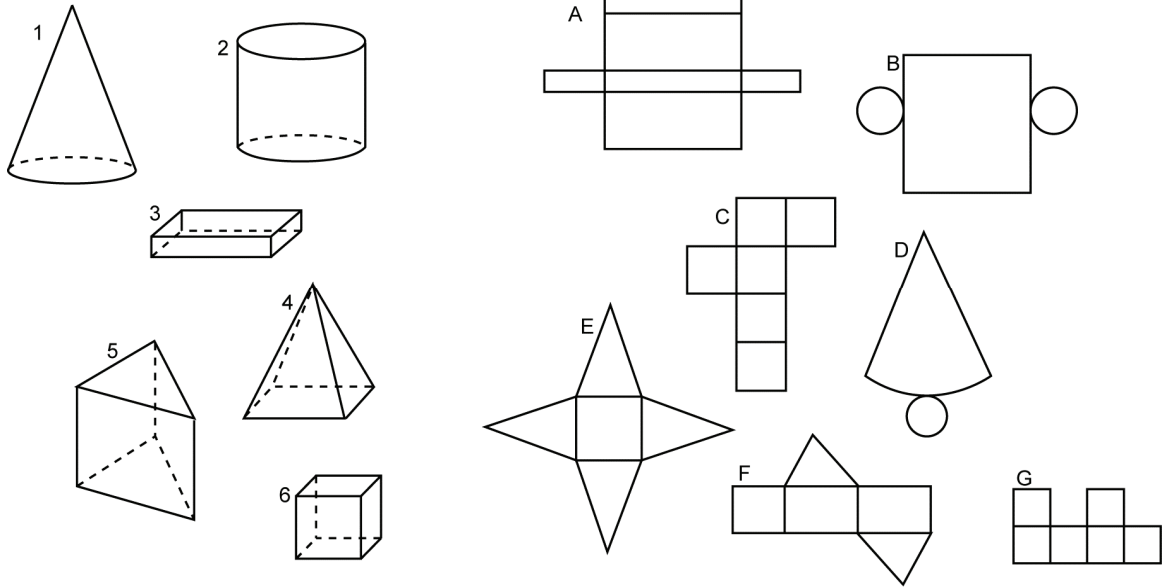
Kopfgeometrie 16

Stelle dir das Würfelgebäude von links/rechts vor und zeichne beide Ansichten in ein Raster!



3.8.2. So viele Körper!

Hier siehst du verschiedene Körper und Körpernetze.



1 Welcher Körper gehört zu welchem Netz? Fülle die Tabelle zu den Körpern und ihren Netzen aus.

	Körper	Netz	Anzahl der Ecken	Anzahl der Kanten	Anzahl der Flächen
Dreiecksprisma					
Kegel					
Pyramide					
Quader					
Würfel					
Zylinder					

2 Welches Netz lässt sich nicht zu einem Körper zusammenfalten? Beschreibe den Fehler.
